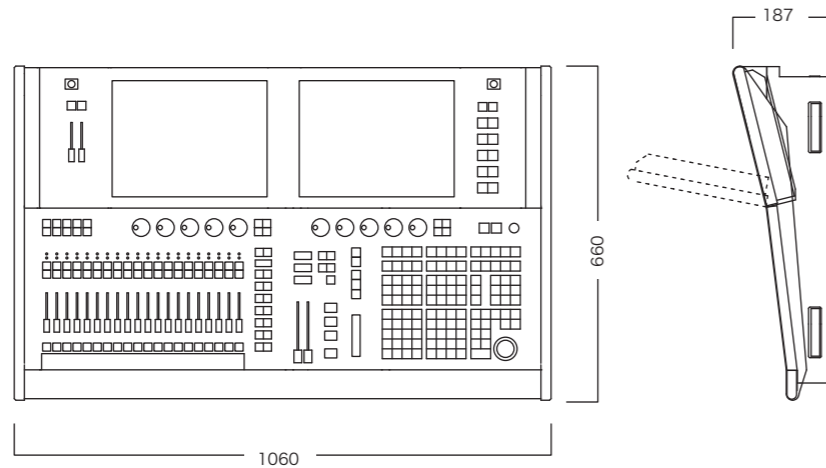


LIGHTING CONSOLE F506

LIGHTING CONSOLE

F506

外形寸法<mm>



仕様

コントロールCH/DIM	4096CH/4096DIM	VIEW数	99
プリセットフェーダ	60/80/100本 3段プリセット、 ジョイント機能、フラッシュ機能、 P/F切替機能	データ互換	JASCI
ショーデータ数	1000ショーデータ	ディスプレイ	内蔵15型カラー液晶ディスプレイ (タッチパネル) 2台
記憶方法	キューオンリー、トラック	外部記憶	USBメモリ
再生方法	ブロック、マルチキュー (トラック)	調光信号	DMX512/1990x2系統 イーサネット (sACN)
シーン記憶	キュー、サブ、チェイス トータル3000シーン 割込み記憶	バックアップ	バックアップCPU方式または、 バックアップ卓方式
パート数	10パート	電源	AC100V ±10% 50/60Hz
サブフェーダ	20本 100ページ、キュー、サブ、 チェイス トータル3000シーン	外形寸法	W1060×H187×D660mm
チェイス	100パターン、キュー、サブ、 チェイス トータル3000ステップ	オプション	プリセットコンソール、 ノートPC (ネットワーク対応)、 直点灯ワイヤレス、ハンディターミナル、 プリンタ、イーサネット/DMX変換ボックス、 サブフェーダ操作卓、 外部カラー液晶ディスプレイ 2台
ムービングライト/カラーLED制御数	100台		
パッチ	4場面+AUX 1場面 DIM-CH、CH-DIM、GRAPHIC プロポーショナル、プロファイル99種類		
マクロ数	999マクロ		

※記載の製品に関しては、改良のため予告なく仕様変更する場合がありますのでご了承ください。



警告

- 装置の通風口をふさぐ物を周囲に設置したり、置かないでください。ふさがれていると装置内部温度が上昇し、火災・故障の原因になります。
- 施工・据付は、電気工事士などの有資格者が行ってください。有資格者以外の工事は、法律で禁止されています。
- 配線工事は、電気工事士などの有資格者が行ってください。有資格者以外の工事は、法律で禁止されています。
- 配線工事は、電気設備技術基準・内線規定を遵守して行ってください。正しい工事を行わないと火災・感電・故障の原因になります。
- 装置の通電点検は、電気工事士などの有資格者が行ってください。感電のおそれがあります。
- 装置を分解、改造しないでください。火災・感電・故障の原因になります。



注意

- 装置は屋内用です。屋外に設置しないでください。屋外で使用すると、火災・感電・故障の原因になります。
- 装置は発熱します。必ず換気された場所に設置してください。火災・感電・故障の原因になります。
- 直射日光・高温・多湿・塵埃・腐食性ガス・振動・衝撃等の環境は避けて設置してください。火災・感電・故障の原因になります。
- 装置を安全に正常動作を維持するため、定期的に製造業者、専門業者の点検・調整を受けてください。
- 装置の入力電源は、正しく選定して接続してください。火災・感電・故障の原因になります。
- 輸送時は装置に強い衝撃を与えないでください。火災・感電・故障の原因になります。
- 装置の設置・取付前に必ず取扱説明書をよくお読みいただき、正しい施工を行ってください。

この製品は、演出空間用調光装置です。この製品を取付・設置・使用される前に必ず取扱説明書をお読みになり、正しくお使いください。

株式会社 松村電機製作所

<http://www.matsumuradenki.co.jp>

本社 〒113-0031 東京都文京区根津2-12-1 TEL.03(3821)6169 (代) FAX.03(5685)3144
支店 東京・関西・中部・九州・東北・中国
営業所 札幌・沖縄
サービスセンター

2017.0208



LIGHTING CONSOLE F506



LIGHTING CONSOLE F506

■特長

- ▶コントロールCH/DIMは4096CH/4096DIM
- ▶シーン記憶3000シーン
- ▶タッチパネル式カラー液晶ディスプレイを採用し、仕込み操作の利便性を図りました。
- ▶バックアップ方式
バックアップCPU方式または、操作卓2台体制によるバックアップ卓方式を採用。
- ▶ムービングライト、カラーLED制御数100台
- ▶ネットワーク対応
ノートPC<オプション>
・操作卓のネットワークに接続して、ステージレベルのモニターやデータの仕込みが可能。
・オフラインとして、データ編集が可能。



外部カラー液晶ディスプレイ、プリセットコンソールはオプション

■主な機能

キュー機能

- ・記憶としてキューオンリー、トラック記憶ができます。
- ・再生方法としてブロック、マルチキュー（トラック再生）ができます。
- ・キュー、サブ、などの合成された実行レベルを、簡単に素早く修正ができます。
- ・アップデート機能で、修正したチャンネルレベルだけを記憶できます。
- ・パート機能により、チャンネル毎の時間の分割、チェイスの再生が可能。
- ・ファンクション機能をさらに充実し、レベル入力を簡素化することで操作の省力化を図りました。
- ・トラック画面で、アップ、ダウン、トラックなどレベルの色を分けることでわかりやすく、チャンネルレベル修正が簡単にできます。

サブ機能

- ・サブページ100ページ、サブフェーダ20本。
- ・実行レベルをダイレクトにサブフェーダへ記憶ができます。
- ・チャンネルマスタ、フリーマスタとして使用できます。
- ・クロス機能で、サブマスタ間のクロス再生が可能。
- ・チェイスの再生が可能。レート修正で再生時間を簡単に修正できます。
- ・シフト機能でサブフェーダを移動し、空きサブフェーダにすることが可能
- ・ロック機能はページ変更時もデータを保持します。

- ・フリーズ機能はページ変更時も実行中のデータを保持します。
- ・ブレイク機能は指定したサブシーン以降を次ページへ移動可能。

チェイス機能

- ・チェイスは100パターン、1000ステップです。
- ・サブ、キュー、パートでの再生ができます。
- ・トラック画面で、修正が簡単にできます。

パッチ機能

- ・コントロールCH/DIMは、4096CH/4096DIMです。
- ・パッチ場面は4場面+AUX 1場面
- ・パッチモード設定で外部入力にも対応できます。
- ・ディマグループは最大99グループの設定が可能です。

マニュアル機能

- ・プリセットフェーダ60/80/100本×3段。
- ・エディット機能で記憶の修正ができます。修正段選択で任意のプリセット段を選択可能。
- ・ジョイント機能で、最大300チャンネル(100CH×3段の場合)として使用可能。
- ・P/F機能でプリセットフェーダをフリフェーダに設定できます。

ムービングライト・カラーLED制御機能

- ・ムービング制御が可能。
(インテンシティー・パン・チルト・カラー・ゴボ・ビーム・シャッター・コントロール)
- ・カラー制御が可能。
R,G,B,W設定、カラーピッカー、カラーボタン、カラーパレットを使って色づくりが可能。

その他の機能

- ・調光操作卓本体で1000ショーデータの記憶が可能。
- ・マクロ機能で、キー操作の簡略化ができます。
- ・VIEW機能で、各ディスプレイのモードを登録し、呼び出しができます。
- ・USBメモリ
外部記憶としてUSBメモリに、1000ショーデータまで書き込み可能。
JASCIIデータ対応。
- ・ハンディターミナル（オプション）
パッチ仕込み、CUE再生ができます。

